Sweet House

Основная идея: игрок ведёт диалог с программой, дальнейшее развитие сюжета зависит от выбранного ответа.

Задание проекта:

* Реализовать ввод с клавиатуры
* Составить возможные варианты ответов
* Придумать несколько сюжетных линий
* Реализовать зависимость сюжета от ответов